CHANUDET Alexandre

GUIRAO Alexandre

# Rapport d’auto apprentissage (ANG) n°7

Objectif :

-Trouver un projet à long terme avec une démarche ingénieure et qui nous puisse nous de travailler les remarques du pôle MP3.

Ressources :

* Dictionnaire
* Connaissances personnelles
* Logiciel création de quizz

Démarche :

Axe de recherche : La Motivation

Nous allons travailler sur des jeux « motivant » dont les rouages sont très différents afin de comprendre ce qui nous motive plus particulièrement et ce qui pourrait être une piste à creuser par la suite dans l’auto-apprentissage des langues.

Nous nous sommes tout d’abord intéressés à des motivations intrinsèques qui pouvaient être reliées en aval par des jeux :

* Gain -> Poker, monopoly
* Besoin de s’identifier, dans la durée, souvent -> Tamagoshi, pyramidville
* Jeu d’équipe -> Jungle speed
* Dépassement de soi physique -> Sport
* Fierté de la création -> Quizz personnels ciblés
* Jeu fictif -> jeu vidéo sortant de la réalité
* Curiosité intellectuelle, logique -> sudoku, mots croisés

Evaluation:

Pour démarrer, nous avons testé les quizz personnels ciblés sur des champs de vocabulaire précis. L’un créait le test, l’autre y répondait.

En ce qui concerne l’objet, on a travaillé sur deux plans : - sur la prise en compte des émotions qui est nécessaire pour un travail d’auto-apprentissage et sur le champ lexical anglais varié des sentiments à l’aide de la liste établie par Martine Tani.

Conclusion:

On a remarqué qu’on était assez fier de nous après s’être essayés à la création (aussi bien pour le porte-manteau que pour la création des quizz). Nous avons beaucoup aimé ressentir ces émotions du coup nous pensons pousser notre principe du porte manteau en détaillent le vocabulaire et en mettant au point des émoticones tout en testant de nouveaux jeux de la liste ci-dessus afin de découvrir de nouveaux ressorts de la motivation.

Question :

Au vu des nombreux bînomes que vous avez rencontré, y-aurait-il d’autres jeux originaux ou d’autres rouages de la motivation très intéressants qui mériteraient d’être testés ?